

Auteursrecht

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, wordt beschermd door internationale auteursrecht wetgeving, alle rechten zijn voorbehouden. Deze handleiding, of het materiaal in de handleiding, mag niet gekopieerd worden zonder schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2012

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande mededeling. De fabrikant verstrekt geen aanbiedingen of garanties wat betreft de inhoud van deze handleiding en verwerpt in het bijzonder impliciete garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en geregeld de inhoud hiervan te wijzigen zonder dat de fabrikant verplicht is iemand op de hoogte te brengen van zo een revisie of wijziging.

Erkenning Handelsmerk

Kensington is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met uitgegeven registraties en in behandeling zijnde toepassingen in andere landen in de wereld.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding gebruikt worden, zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Belangrijk:

We raden ten zeerste aan dat u dit gedeelte aandachtig leest voordat u de beamer gaat gebruiken. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies garanderen dat u jarenlang de beamer veilig kunt gebruiken. Bewaar deze handleiding voor toekomstig gebruik.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het toestel en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

Bevat extra informatie over het behandelde onderwerp.

Belangrijk:

Bevat extra informatie die niet genegeerd mag worden.

Let op:

Waarschuwt u voor situaties die kunnen leiden tot beschadigingen aan het toestel.

Waarschuwing:

Waarschuwt u voor situaties die het toestel kunnen beschadigen, een gevaarlijke situatie kunnen veroorzaken of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en voorwerpen in de OSD-menu's aangegeven in vetgedrukte letters, zoals in dit voorbeeld:

“Druk op de knop **Menu** op de afstandsbediening voor toegang tot het **Main** menu.”

Algemene veiligheidsinformatie

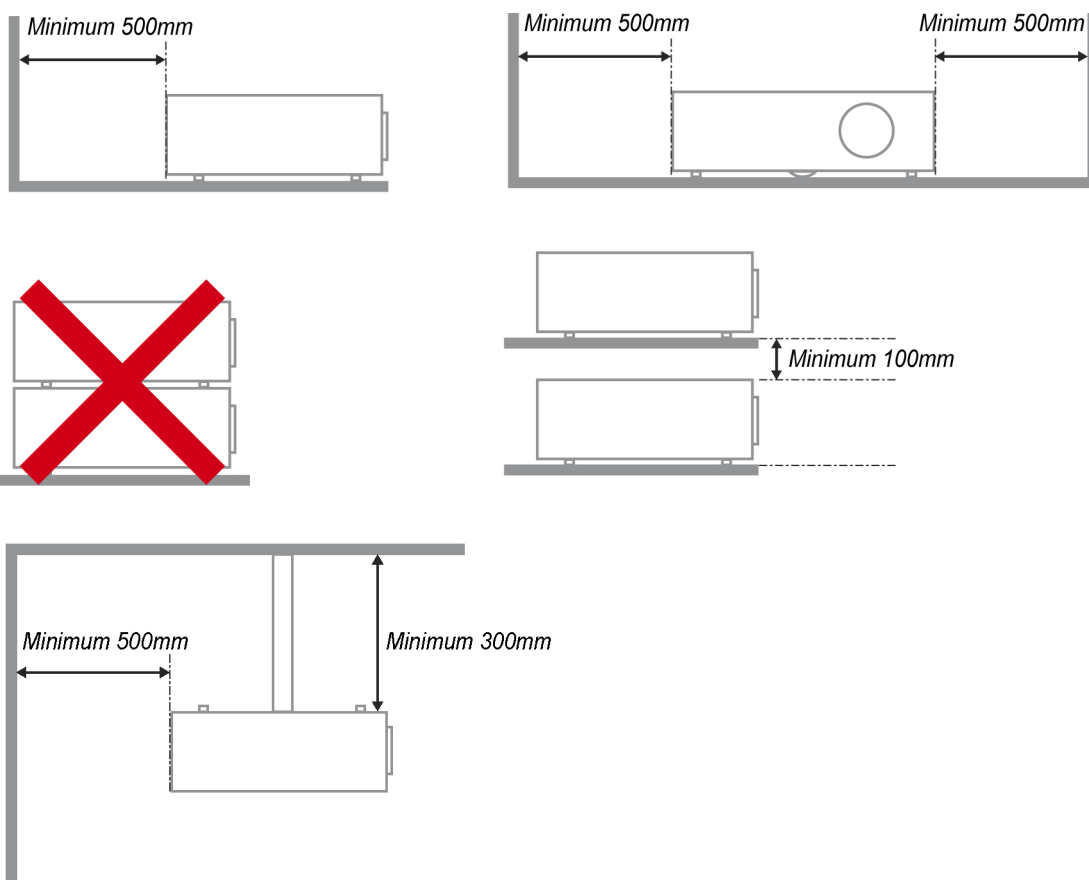
- Open de behuizing van het toestel niet. Afgezien van de projectielamp bevinden zich geen onderdelen in het toestel die door de gebruiker onderhouden/gerepareerd kunnen worden. Neem voor onderhoud of reparatie contact op met bevoegd servicepersoneel.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het toestel op.
- De projectielamp is standaard erg fel. Kijk, om oogbeschadigingen te voorkomen, niet in de lens indien de lamp ingeschakeld is.
- Plaats het toestel niet op een onstabiele ondergrond, wagen of steun.
- Vermijd het gebruik van water in de buurt van het systeem, plaats het systeem niet in direct zonlicht of naast een hittebron.
- Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het toestel.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.
De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen. Dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.



- Laat minstens 50 cm (19,69 inch) afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan de werkteemperatuur terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van de werkteemperatuur ligt.

De installatielocatie controleren

- Voor het leveren van stroom moet het stopcontact voor drie uiteinden (met aardleiding) worden gebruikt om te zorgen voor een juiste aarding en een gelijkgesteld grondpotentiaal voor alle apparatuur in het projectorsysteem.
- De bij de projector geleverde stroomcode moet worden gebruikt. In het geval van enige ontbrekende items, kan een ander stroomsnoer met 3 uiteinden (met aardleiding) ter vervanging worden gebruikt; maar gebruik geen stroomsnoer met 2 uiteinden.
- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- De VGA IN-connector moet worden aangesloten op de VGA IN-poort. Merk op dat deze stevig moet worden ingestoken, met de schroeven aan beide zijden stevig vastgemaakt om te zorgen voor een juiste verbinding van de signaaldraad voor het bereiken van een optimaal weergave-effect.
- De AUDIO IN-connector moet worden aangesloten op de AUDIO IN-poort en MAG NIET worden aangesloten op AUDIO UIT of andere poorten, zoals BNC, RCA; anders zal dit leiden tot een gedempte output en zelfs SCHADE aan de poort.
- Installeer de projector hoger dan 200 cm om schade te voorkomen.
- Het stroomsnoer en de signaalkabel moeten worden aangesloten voordat de project wordt aangezet. Gedurende het opstart- en bedieningsproces van de projector, mag u de signaalkabel of het stroomsnoer NIET insteken om schade aan de projector te vermijden.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors
- De projector genereert een enorme hoeveelheid hitte tijdens gebruik. De interne ventilator verspreidt de hitte van de projector tijdens het afsluiten, en een dergelijk proces kan een bepaalde tijdsperiode in beslag nemen. Nadat de projector naar de STAND-BY-MODUS gaat, drukt u op de knop AC-stroom om de projector uit te zetten en verwijdert u het stroomsnoer. Verwijder het stroomsnoer NIET gedurende het stopzettingproces, aangezien dit de projector kan beschadigen. Ondertussen heeft de vertraagde hitte-uitstraling tevens invloed op de levensduur van de projector. Het stopzettingproces kan variëren per gebruikt model. Ongeacht de situatie, moet u ervoor zorgen dat u het stroomsnoer loshaalt totdat de projector naar de STAND-BY-modus is gegaan.

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Een projector kiezen

Randoverlooptoepassing

- Niet alleen de helderheid, de helderheidbalans en de lens, maar ook de stabiliteit is belangrijk wanneer u een projector kiest.
- Een projector moet 30 tot 60 minuten opwarmen om goed te worden aangepast.
- Na de lensverschuiving zou er geen optische vervorming, zoals trapeziumvormige en cilindervormige vervormingen, mogen zijn.
- Lenzen voor snelle demontage moeten stevig worden bevestigd, zodat de elektrische motor niet per ongeluk kan worden verschoven. Het scherm mag niet worden verschoven bij langdurig gebruik of tijdens het opstarten en uitschakelen van de projector.
- Projector zes assen kleuren (R,G,B,Y,C,W). Vereiste aanpassingsfuncties voor de projector: tint, verzadiging, versterking
- Projectietoepassing verticaal of 360 graden. Het technische ontwerp van de lampouderdom moet worden GECONTROLEERD om conflict met de client te voorkomen.

HDMI-kabel

Signaal met randoverloop moet digitale overdracht gebruiken. De 4 paren van de TMDS-overdrachtimpedantie vereisen een diameter van 100 Ω en de volgende specificaties om de signaalkwaliteit te behouden:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de geleverde stroomkabel.
- Plaats niets op de stroomkabel. Plaats de stroomkabel zo dat deze niet in een looppad ligt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening indien u deze opbergt, of langere tijd niet gebruikt.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn indien dit niet goed uitgevoerd wordt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 33 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp gaat vervangen:

- Trek de stroomkabel uit.
- Laat de lamp ongeveer één uur afkoelen.

Waarschuwing:

In zeldzame gevallen kan de gloeilamp bij een normaal gebruik doorbranden en kan er glasstof of kunnen er glasdeeltjes uit de uitlaatopening aan de achterzijde komen.

Het glasstof of de glasdeeltjes niet inademen of aanraken. Dit kan letsel tot gevolg hebben.

Houd uw gezicht altijd weg van het uitlaatrooster zodat u geen last hebt van het gas en de scherven van de lamp.

De beamer reinigen

- Trek voor het reinigen de stroomkabel uit. Zie *De projector reinigen* op pagina 37.
- Laat de lamp ongeveer één uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Voordat u de beamer installeert en gebruikt, leest u de wettelijke mededelingen in de *Naleving voorschriften* sectie op pagina 51.

Belangrijke recycle-instructies:



De lamp(en) in dit product bevatten kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn indien het niet op de juiste manier weggegooid wordt. Verwijder afval volgens lokale, provinciale en nationale wetgeving. Voor meer informatie neemt u contact op met de Electronic Industries Alliance (Alliantie van de Elektronica Industrie) via WWW.EIAE.ORG. Voor lampspecifieke verwijderingsinformatie kijkt u op WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg van symbolen



VERWIJDERING: Gooi elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijke afval. In de EU-landen is het gebruik van afzonderlijke recycleverzamelpunten verplicht.

Hoofdkenmerken

- *Lichtgewicht toestel, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaards, inclusief NTSC, PAL en SECAM.*
- *Een hoge helderheid voor presentaties in daglicht of in verlichte kamers.*
- *Ondersteunt resoluties tot UXGA bij 16,7 miljoen kleuren voor duidelijk, helder beeld.*
- *Flexibele instelling voor projecties naar voren of achteren.*
- *Gezichtslinprojecties blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor hoekprojecties.*
- *Invoerbron automatisch vastgesteld.*

Deze Handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP-beamer installeert en gebruikt. Waar mogelijk is de relevante informatie, zoals een afbeelding en de beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdruk vriendelijk formaat is zowel voor uw gemak en om papier te besparen, waardoor het milieu beschermd wordt. We raden aan dat u alleen de voor u relevante gedeeltes afdrukt.

Inhoudsopgave

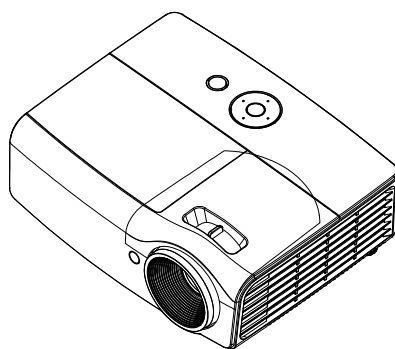
AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN	2
<i>Voorraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	5
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	6
<i>De batterijen in de afstandsbediening plaatsen</i>	7
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING	8
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	8
INSTELLING EN GEBRUIK	9
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN	9
EEN TOEGANGSWACHTWOORD INSTELLEN (VEILIGHEIDSVERGRENDELING)	11
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	12
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN	13
HET VOLUME AANPASSEN	14
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)	15
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU	15
<i>Navigeren in het OSD</i>	15
DE OSD-TAAL INSTELLEN	16
OVERZICHT OSD-MENU	17
MENU BEELD	18
<i>Het menu Computer</i>	19
<i>Geavanceerd functies</i>	20
<i>Kleurbeheerder</i>	21
MENU INST. 1	22
<i>Audio</i>	23
<i>Functie Geavanceerd 1</i>	24
<i>Functie Geavanceerd 2</i>	26
MENU INST. 2	27
<i>Status</i>	28
<i>Functie Geavanceerd 1</i>	29
<i>Functie Geavanceerd 2</i>	31
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	33
DE PROJECTIELAMP VERVANGEN	33
<i>De lamp opnieuw instellen</i>	36
DE PROJECTOR REINIGEN	37
<i>De lens reinigen</i>	37
<i>De behuizing reinigen</i>	37
HET KENSINGTON®-SLOT GEBRUIKEN & DE BEVEILIGINGSBALK GEBRUIKEN	38
<i>Het Kensington®-slot gebruiken</i>	38
PROBLEMEN OPLOSSEN	39
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN	39
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	39
LED-FOUTBERICHTEN	40
BEELDPROBLEMEN	40
LAMP-PROBLEMEN	41
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING	41
AUDIOPROBLEMEN	41
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	42
HDMI V & A	42

SPECIFICATIES	43
SPECIFICATIES	43
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	46
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	46
TABEL TIMINGMODUS.....	48
PROJECTORAFMETINGEN	50
NALEVING VOORSCHRIFTEN	51
FCC-WAARSCHUWING.....	51
CANADA	51
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	51
BIJLAGE I	52
RS-232C-PROTOCOL	52

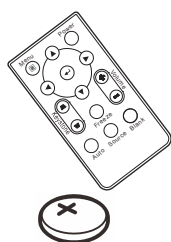
AAN DE SLAG

Controlelijst verpakking

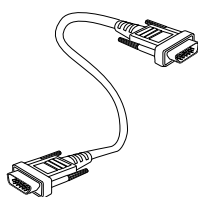
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



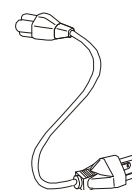
DLP-PROJECTOR



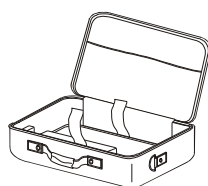
AFSTANDBEDIENING
(MET EEN 3V CR2025-BATTERIJ)



RGB-KABEL



NETSNOER



DRAAGTAS
(OPTIONEEL)



CD-ROM
(DEZE HANDLEIDING)



SNELSTARTGIDS



GARANTIEKAART

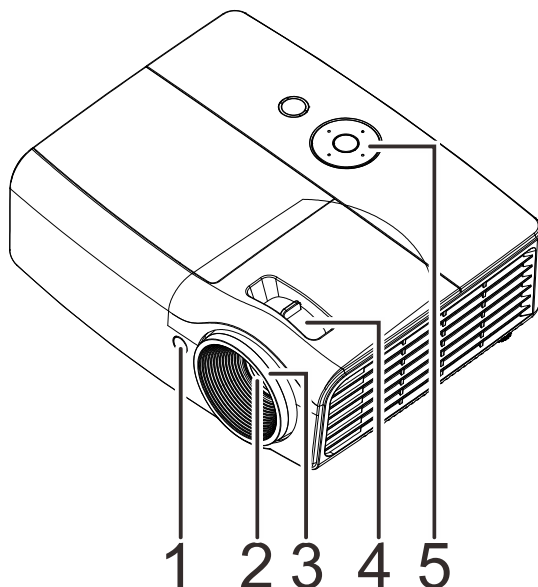
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht

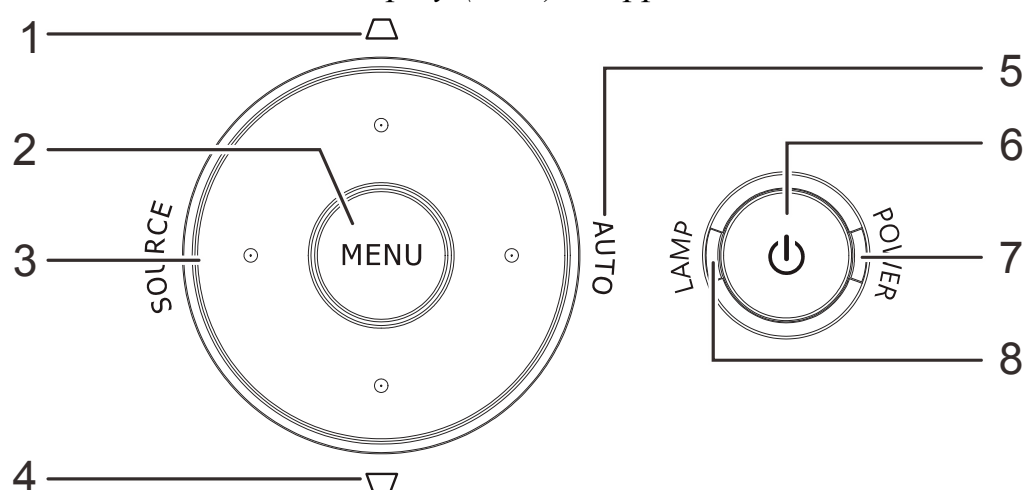


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
2.	Lens	Projectielens	
3.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	13
4.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
5.	Functietoetsen	On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's	3

Belangrijk:

Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's

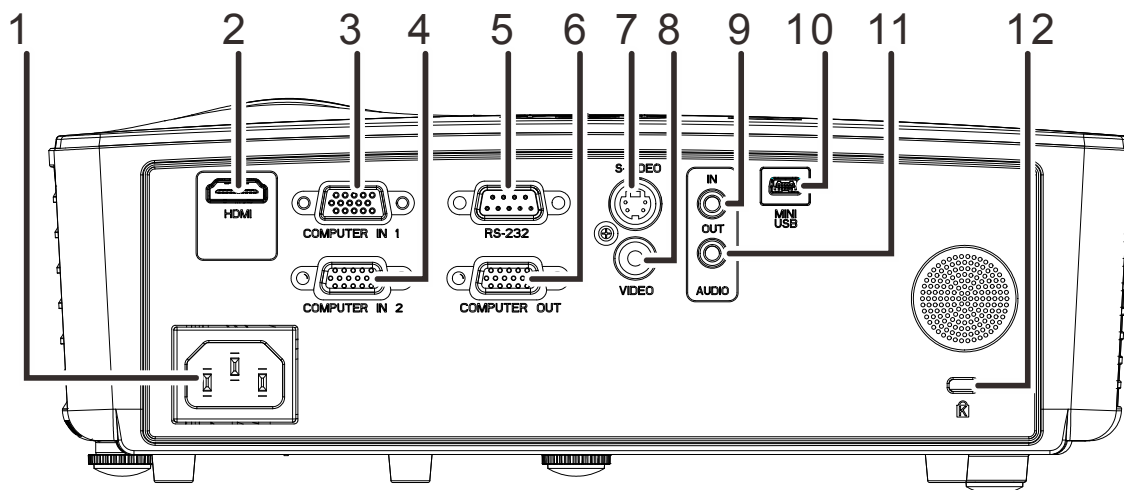



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING		ZIE PAGINA
1.	Trapezium	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		15
2.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's		
3.	BRON	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Open het menu Bron		
4.	Trapezium	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
5.	AUTO	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie		
6.	(Aan/uit-knop)	Schakelt de projector in of uit.		40
7.	VOEDINGS-LED	Continu blauw	Inschakelen, stand-by, lamp opgelicht	
		Knipperend blauw	Systeem geïnitieerd / afkoelen / foutcode	
8.	LAMP-LED	Rood	Lamp defect.	
		Knipperend rood	Foutcode	

Achteraanzicht

Waarschuwing:

Uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.



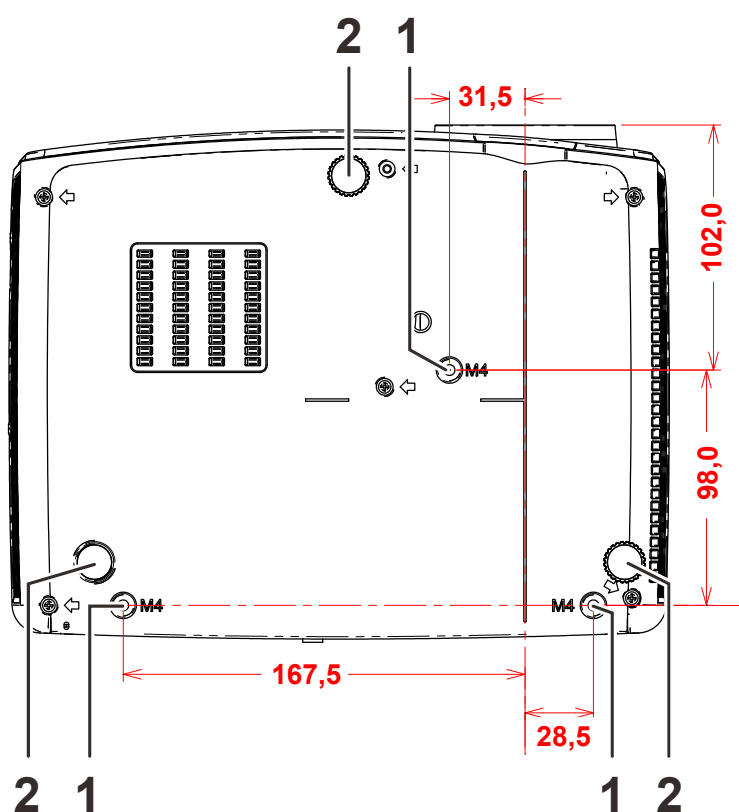
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Netvoeding	De VOEDINGSkabel aansluiten	9
2.	HDMI (*1)	De HDMI-kabel aansluiten vanaf een HDMI-apparaat	
3.	COMPUTER IN 1	Sluit de RGB-kabel van een computer aan	
4.	COMPUTER IN 2 (*2)	Sluit de RGB-kabel van een computer aan	
5.	RS-232C(*2)	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening	
6.	COMPUTER UIT (*2)	Sluit de RGB-kabel aan op een scherm	
7.	S-VIDEO (*3)	Verbind de S-VIDEOkabel vanaf een video-apparaat	
8.	VIDEO (*3)	Verbind de COMPOSITIEkabel vanaf een video-apparaat	
9.	AUDIO IN	Sluit een AUDIOkabel aan vanaf het invoerapparaat	
10.	 (USB)	De USB-kabel aansluiten vanaf een computer (Allen voor onderhoud)	
11.	AUDIO UIT	Verbind een AUDIO-kabel met de versterker	
12.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®-slotsysteem	38

Opmerking:

(*1) Niet beschikbaar in de D550 / D552 / D55BA / D548 / D54HA / D551 / D560ST-serie.

(*2) Niet beschikbaar in de D548/D54HA/D553-serie.

(*3) Niet beschikbaar in de D55BA-serie.

Onderaanzicht

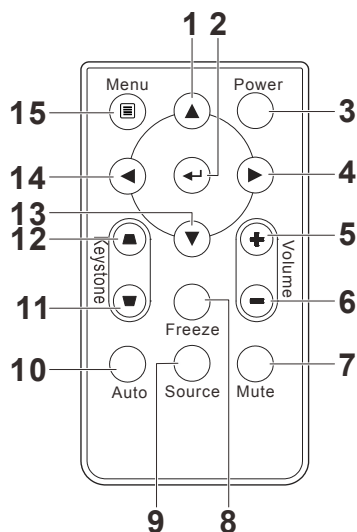
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	
2.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	12

Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 12 mm (0,47").

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

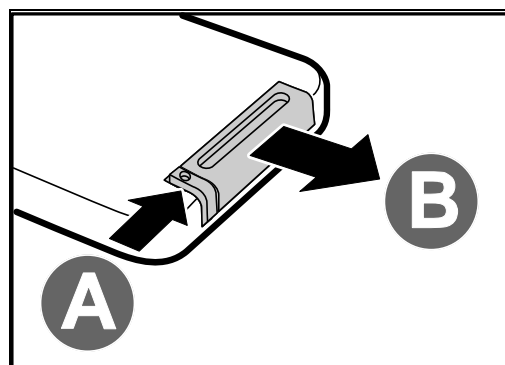
Onderdelen afstandsbediening



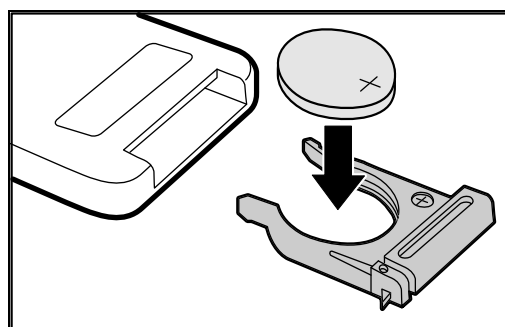
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA
1.	Cursor omhoog	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	15
2.	Invoeren	Wijzigt de instellingen in het OSD	
3.	Power (voeding)	Schakelt de projector In of Uit	9
4.	Cursor rechts	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	15
5.	Volume +	Volume verhogen	14
6.	Volume-	Volume verlagen	
7.	Dempen	Audio dempen Opmerking: beschikbaar in ander model	
8.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
9.	Source (bron)	Detecteert het invoerapparaat	
10.	Auto	Automatische aanpassing voor frequentie, tracering, grootte en positie (alleen RGB)	
11.	Trapezium boven	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere bovenkant)	13
12.	Trapezium onder	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere onderkant)	
13.	Cursor omlaag	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	15
14.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	
15.	Menu	Opent het OSD	

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

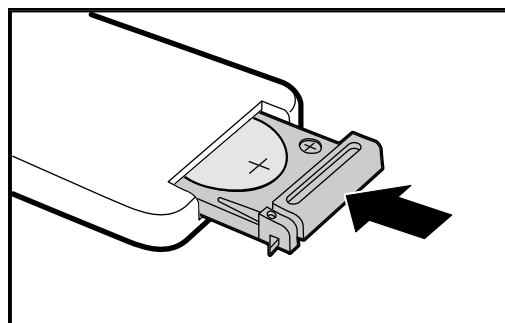
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl (A) om het te verwijderen. Trek het deksel (B) uit.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



Let op:

1. Gebruik alleen een 3V lithiumbatterij (CR2025).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

Belangrijk:

- 1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.*
- 2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.*
- 3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.*

Bedrijfsbereik afstandsbediening

De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

Knoppen projector en afstandsbediening

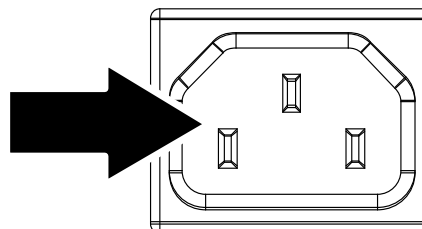
De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

INSTELLING EN GEBRUIK


De projector in- en uitschakelen

1. Sluit de voedingskabel aan op de projector. Sluit het andere uiteinde aan op een stopcontact.

De  **POWER**-LED op de projector licht op.





2. Schakel de aangesloten apparaten in.

3. Controleer of de VOEDINGS-LED niet knippert. Druk vervolgens op de  **POWER**-knop om de projector in te schakelen.

Het opstartscherm van de projector wordt weergegeven en de aangesloten apparaten worden gedetecteerd.

Zie *Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)* op pagina 11 als de veiligheidsvergrendeling is ingeschakeld.



4. Als er meer dan één invoerapparaat is aangesloten, drukt op de afstandsbediening op de knop **SOURCE** (bron) en gebruikt u   om de bladeren door de apparaten. (Component wordt ondersteund met behulp van de RGB-naar-COMPONENT-ADAPTER.)



- VGA1 / VGA2(*) : Analoog RGB
- Samengestelde video (*): traditionele composiet video
- S-Video (*): Super video (Y/C gescheiden)
- HDMI (*): High Definition Multimedia Interface

Opmerking: (*) Niet beschikbaar in een ander model

5. Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

Koppel de voedingskabel niet los tot de VOEDINGS-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.

Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

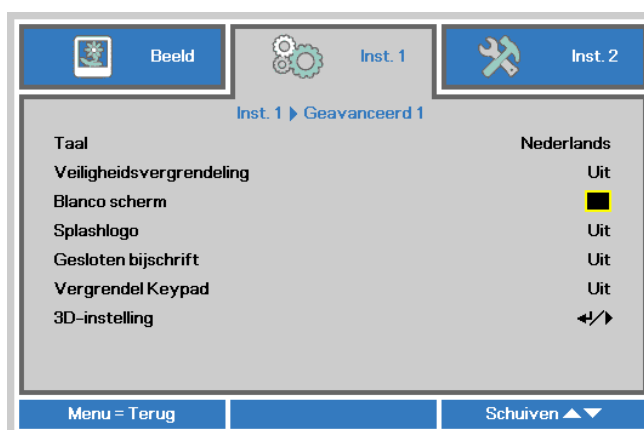
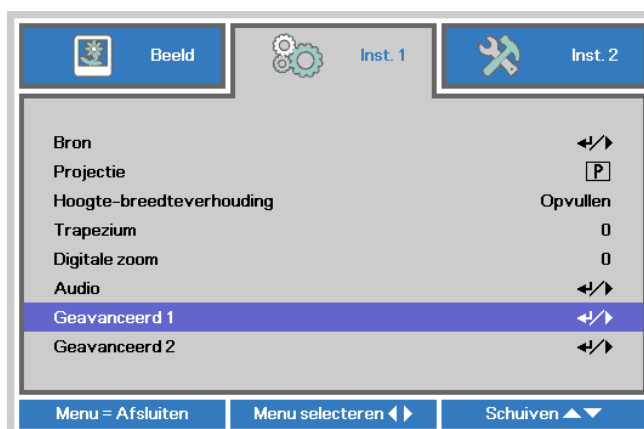
U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie *Navigeren in het OSD* op pagina 15 en *De OSD-taal instellen* op pagina 16 voor hulp bij OSD-menu's.)

Belangrijk:

bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan, druk op de cursorknop ▲▼ om **Geavanceerd 1** te kiezen.
3. Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het submenu **Geavanceerd 1** te openen. Druk op de cursorknop ▲▼ om **Veiligheidsvergrendeling** te selecteren.
4. Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie **Veiligheidsvergrendeling** in of uit te schakelen.

Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.

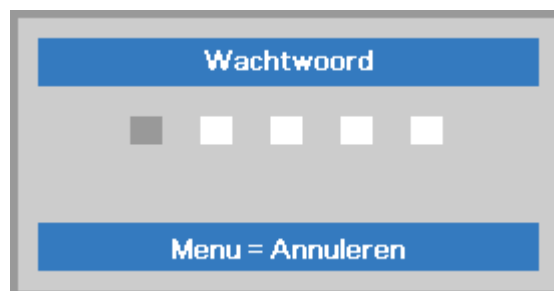


5. U kunt de cursorknoppen ▲▼◀▶ op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.



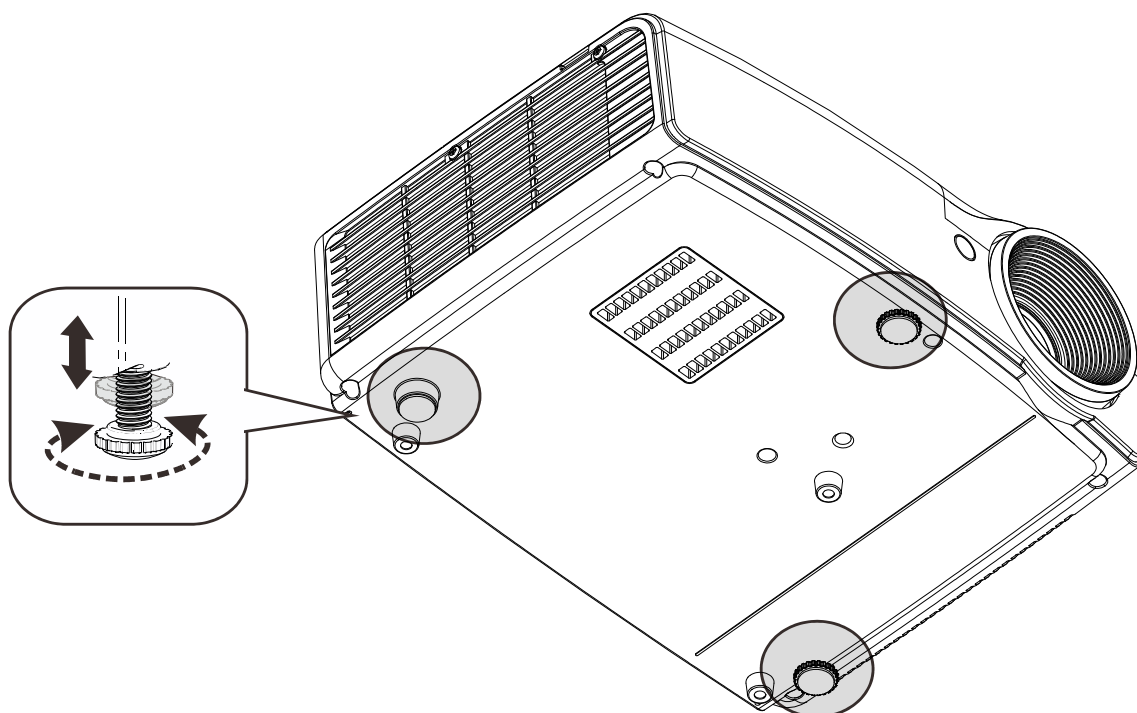
6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld. Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum. Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.



De hoogte van de projector bijstellen

Let op het volgende bij het instellen van de projector:

- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*

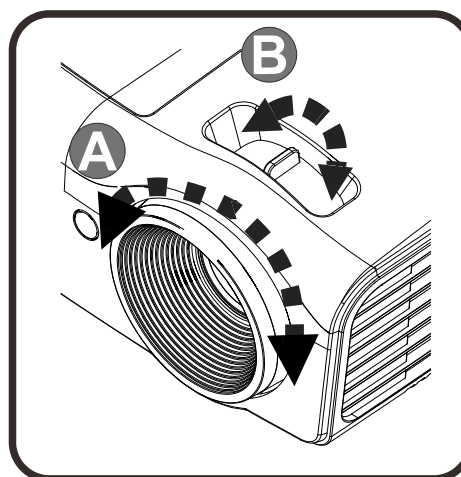


Voor het afstellen van de hoek van het beeld, draait u de kantelafstelling naar rechts of links tot de gewenste hoek is bereikt.

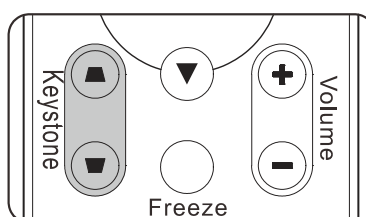
Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld en de schermgrootte te wijzigen **B**.

2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen **A**.



3. Gebruik de knoppen **KEYSTONE** (TRAPEZIUMCORRECTIE) op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (bredere bovenkant of onderkant) te corrigeren.

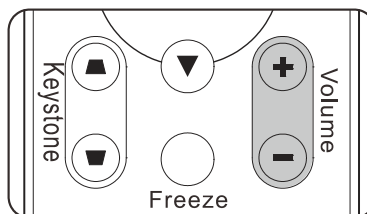


4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.



Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de knop **GELUID DEMPEN** om het volume uit te schakelen. (Deze functie is alleen beschikbaar op de afstandsbediening).



Opmerking: beschikbaar in ander model

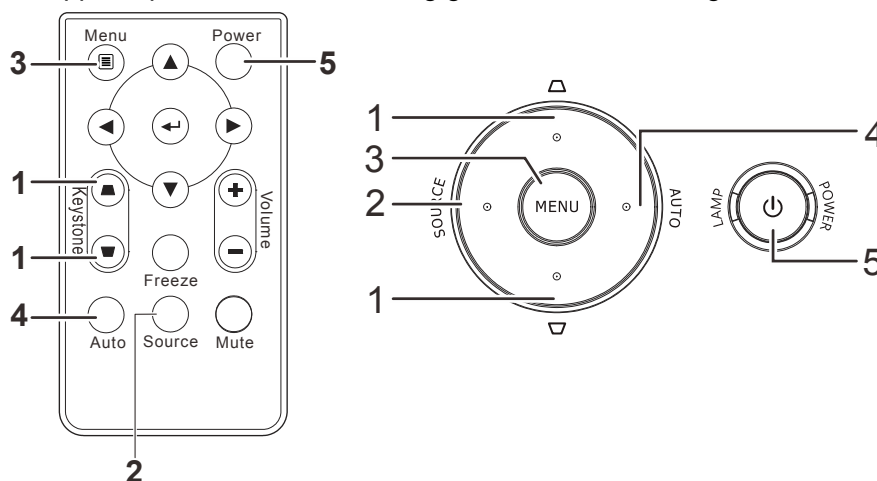
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening gebruiken om te navigeren en het OSD te wijzigen.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn drie menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

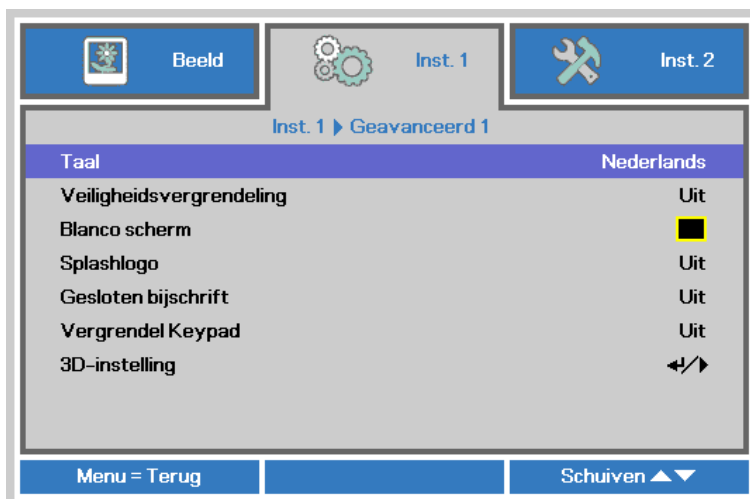
De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar **Inst. 1**. Druk op de cursorknop ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan.



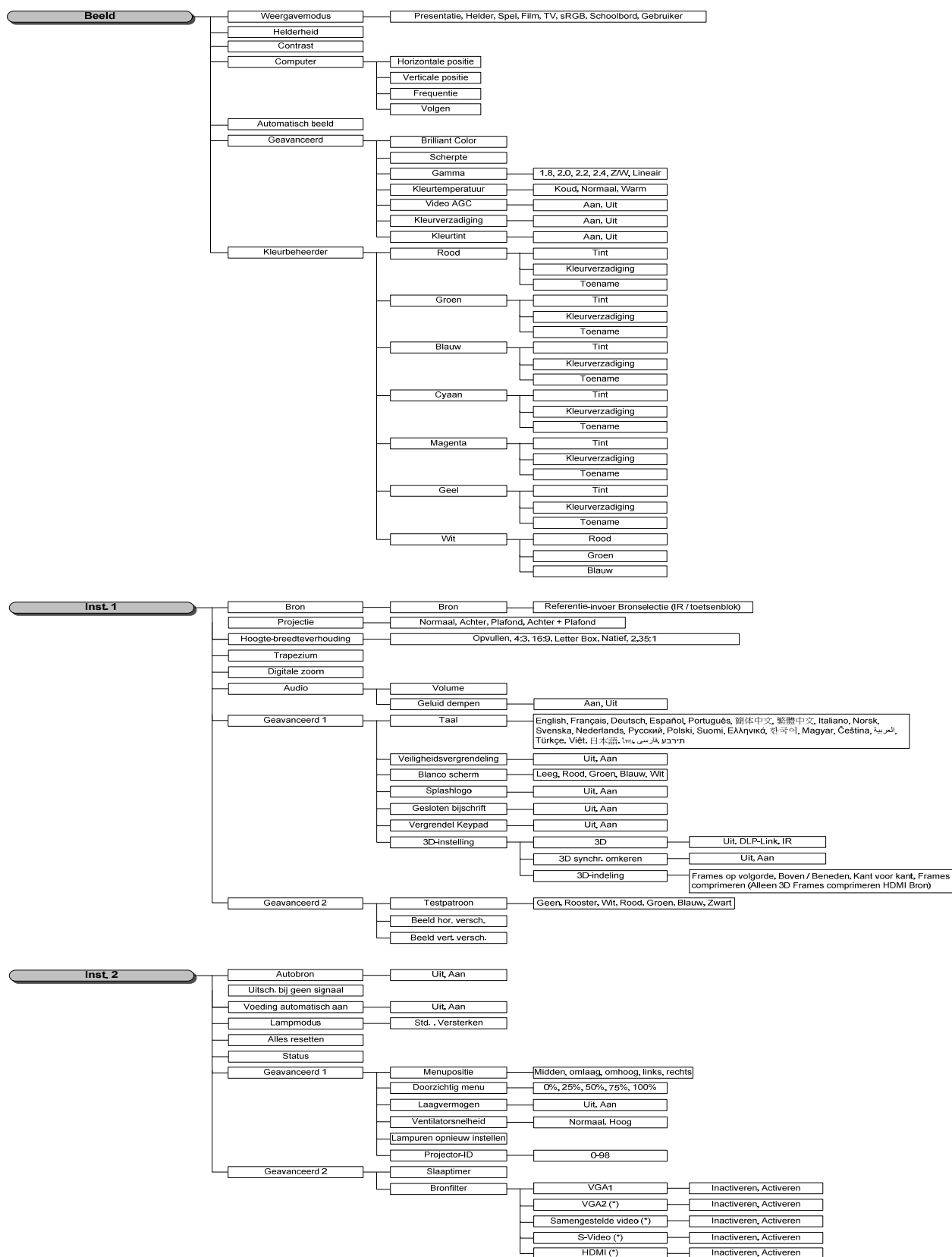
2. Druk op ◀ (Enter) / ▶ om naar het submenu **Geavanceerd 1** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.



3. Druk op de cursorknop tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk vier keer op de knop **MENU** om het OSD te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.



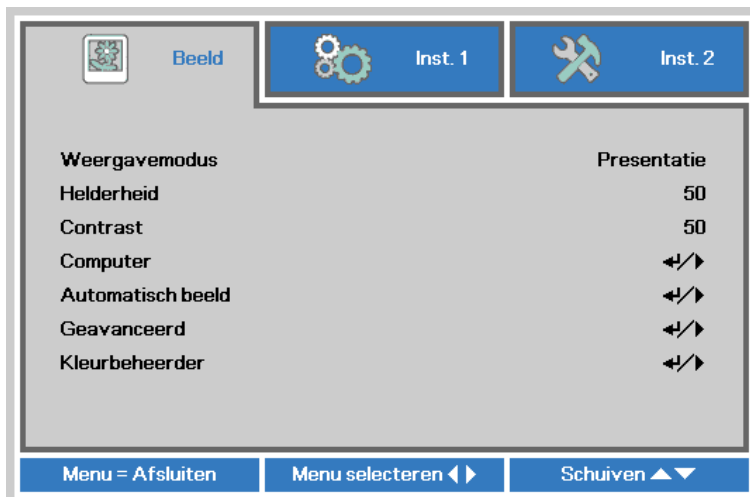
Opmerking:
(*) niet beschikbaar in sommige modellen.

Menu Beeld

Opgelet!

Alle parameters van de weergavemodus worden opgeslagen in de gebruikersmodus wanneer ze zijn gewijzigd.

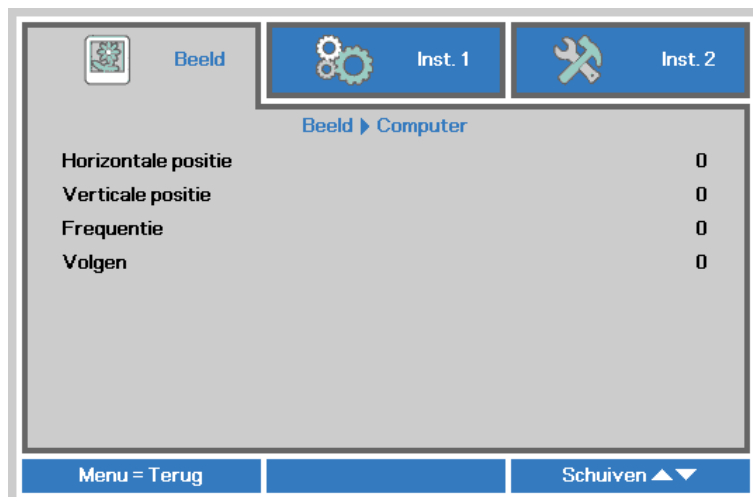
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de Weergavemodus in te stellen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm te openen en aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ om het contrast van het scherm te openen en aan te passen.
Computer	Druk op (Enter) / ▶ om het menu Computer te openen. Zie <i>Het menu Computer</i> op pagina 19.
Automatisch beeld	Druk op (Enter) / ▶ om de instellingen voor fase, volgen, grootte en positie automatisch aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerd functies</i> op pagina 20.
Kleurbeheerder	Druk op (Enter) / ▶ om het menu Kleurbeheerder te openen. Zie pagina 21 voor meer informatie over <i>Kleurbeheerder</i> .

Het menu Computer

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Computer** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Computer**.



ITEM	BESCHRIJVING
Horizontale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie naar links of rechts te openen en aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie omhoog of omlaag te openen en aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok te openen en aan te passen.
Volgen	Druk op de cursorknop ◀▶ om het A/D-bemonsteringspunt te openen en aan te passen.

Geavanceerd functies

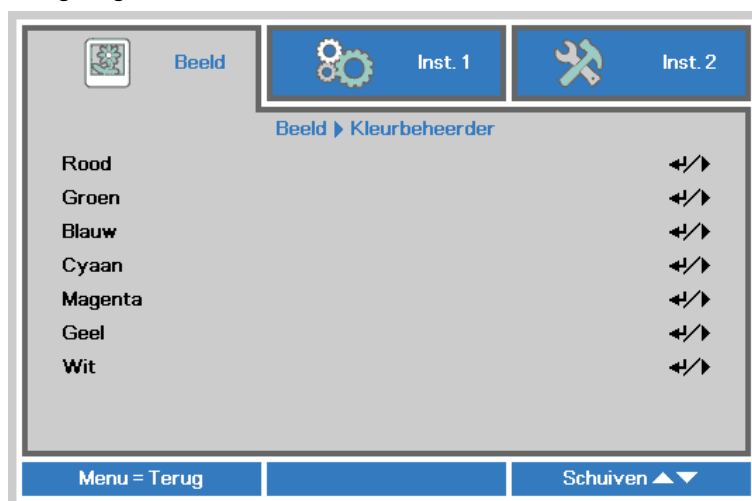
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Brilliant Color	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarde voor Brilliant Color te openen en aan te passen.
Scherpte	Druk op de cursorknop ◀▶ om de scherpte van het scherm te openen en aan te passen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur te openen en aan te passen.
Video AGC	Druk op de knoppen ◀▶ om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron te openen en in of uit te schakelen.
Kleurverzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ om de kleurverzadiging te openen en aan te passen.
Kleurtint	Druk op de knoppen ◀▶ om de kleurtint/tint te openen en aan te passen.

Kleurbeheerder

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Kleurbeheerder** te gaan en druk op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Kleurbeheerder**.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

Menu Inst. 1

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 1**. Druk op **◀▶** om de waarden voor de instellingen te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Bron	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Bron te openen. Referentie-invoer Bronselectie (IR / toetsenblok).
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om vier projectiemethoden te openen en te kiezen:
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding voor de video te openen en aan te passen.
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie van het scherm te openen en aan te passen.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom te openen en aan te passen.
Audio	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Audio te openen. Zie <i>Audio</i> op pagina 23.
Geavanceerd 1	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 1</i> op pagina 24.
Geavanceerd 2	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 2</i> op pagina 26.

Audio

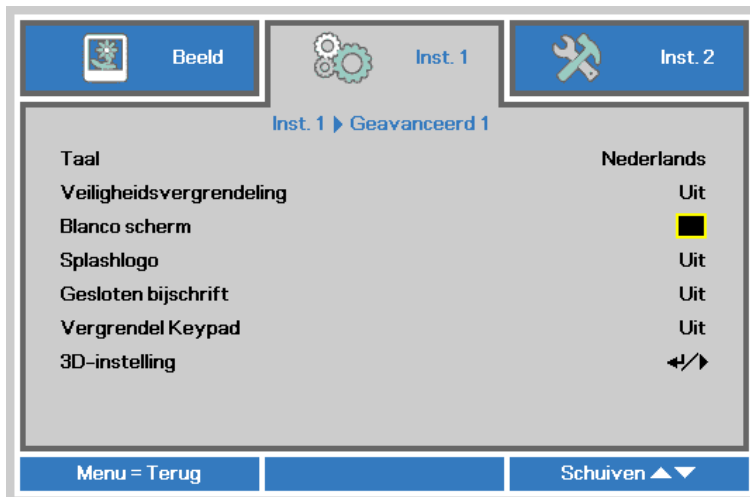
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Audio** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Audio**.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	Druk op de knoppen ◀▶ om het audiovolume in te voeren en aan te passen.
Geluid dempen	Druk op de knoppen ◀▶ om de luidspreker te openen en in of uit te schakelen.

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere lokalisatiemenu te openen en te selecteren.
Veiligheidsvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Veiligheidsvergrendeling in of uit te schakelen.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere kleur in te voeren en te kiezen om het scherm leeg te maken.
Splashlogo	Druk op de cursorknop ◀▶ om het splashlogo te openen en in of uit te schakelen.
Gesloten bijschrift	Druk op de knoppen ◀▶ om Gesloten bijschrift te openen en in of uit te schakelen.
Vergrendel Keypad	Druk op de cursorknop ◀▶ om toetsen te openen en in of uit te schakelen voor het toetsenblok.
3D-instelling	Druk op ◀(Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 25 voor meer informatie over 3D-instelling.

Opmerking:

Om te genieten van de 3D-functie, moet u eerst het afspelen van de film in 3D-instelling inschakelen. U kunt dit op uw dvd-speler vinden in het 3D-schijfmenu.

3D-instelling



ITEM	BESCHRIJVING
3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere 3D-modus te openen en te selecteren.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D synchr. omkeren te openen en in of uit te schakelen.
3D-indeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie 3D-indeling te openen en in of uit te schakelen.

N.B.:

1. Het menu-onderdeel 3D is grijs als geen geschikte 3D-bron aanwezig is. Dit is de standaardinstelling.
2. Als de projector is verbonden met een geschikte 3D-bron, is de menu-optie 3D geschikt voor selectie.
3. Gebruik een 3D-bril om 3D-beelden te bekijken.
4. U hebt 3D-materiaal nodig van een 3D-dvd of een 3D-mediabestand.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige 3D-dvd's hebben een keuzeoptie voor 3D).
6. U hebt een DLP link 3D of IR 3D shutter bril nodig. Met een IR 3D shutter-bril moet u een stuurprogramma op uw pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De modus 3D van het menu moet overeenkomen met het type bril (DLP link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Gewoonlijk heeft een bril een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen configuratie. Volg de aanwijzingen voor de configuratie die met uw bril zijn meegeleverd om de installatie af te ronden.

Opmerking:

Omdat verschillende soorten brillen (DLP-koppeling of IR sluitbril) hun eigen instelinstructies hebben, moet u de instelling aan de hand van de handleiding uitvoeren.

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 1** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen in te voeren en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Testpatroon	Druk op de cursorknop ◀▶ om een intern testpatroon te openen en te selecteren.
Beeld hor. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld hor. versch. te openen en te selecteren.
Beeld vert. versch.	Druk op de cursorknop ◀▶ om Beeld vert. versch. te openen en te selecteren.

Menu Inst. 2

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop **▲▼** om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**.



ITEM	BESCHRIJVING
Autobron	Druk op de cursorknop ◀▶ om de automatische brondetectie te openen en in of uit te schakelen.
Uitsch. bij geen signaal (min)	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is te openen en in of uit te schakelen.
Voeding automatisch aan	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, te openen en in of uit te schakelen
Lampmodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de lampmodus te openen en te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
Alles resetten	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.
Status	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het menu Status te openen. Zie pagina 28 voor meer informatie over <i>Status</i> .
Geavanceerd 1	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 1 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 1</i> op pagina 29.
Geavanceerd 2	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd 2 te openen. Zie <i>Functie Geavanceerd 2</i> op pagina 31.

Status

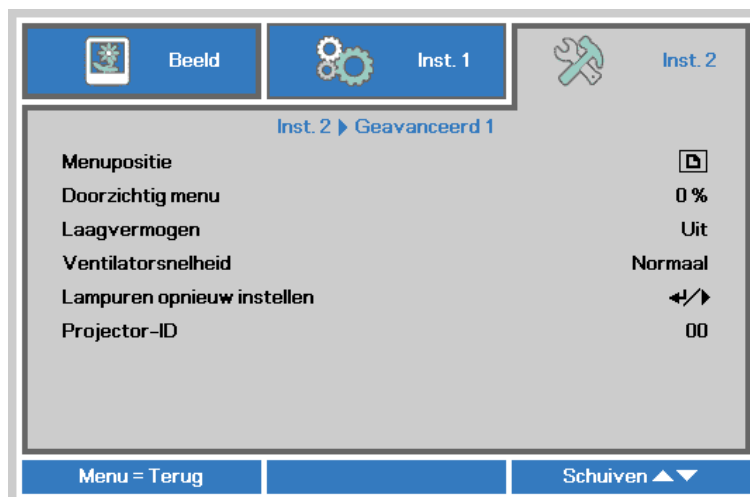
Druk op de cursorknop ▲ ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Inst. 2**. Selecteer het menu **Status** en druk op **Enter** of op ► om het te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. (Std. , Versterken)

Functie Geavanceerd 1

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 1** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 1**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knop ◀▶ om een andere OSD-locatie te openen en te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de knop ◀▶ om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te openen en te selecteren.
Laagvermogen	Druk op ◀▶ om Laagvermogen te openen en in of uit te schakelen.
Ventilatorsnelheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. Opmerking: wij raden u aan een hoge snelheid te selecteren bij een hoge temperatuur, een hoge vochtigheid of in gebieden op grote hoogte (hoger dan 1500m).
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 30 voor meer informatie over <i>Lampuren opnieuw instellen</i> .
Projector-ID	Druk op de cursorknop ◀▶ om een projector-ID van twee cijfers van 0 tot 98 in te stellen.

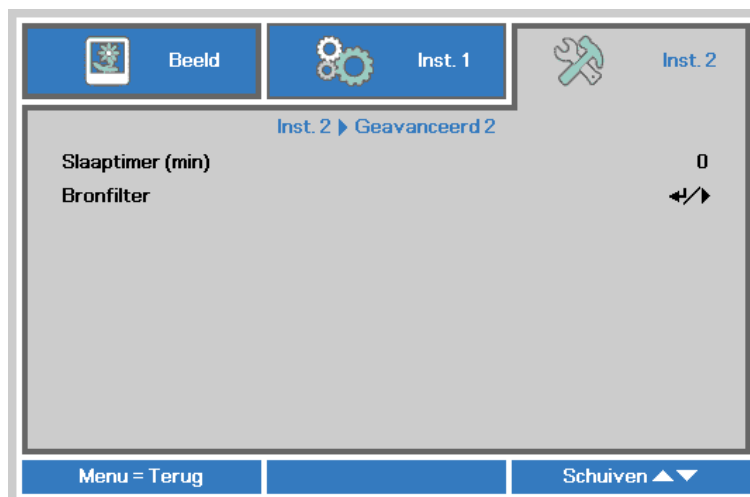
Lampuren opnieuw instellen



Raadpleeg *De lamp opnieuw instellen* op pagina 36 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

Functie Geavanceerd 2

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd 2** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd 2**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te openen en te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Slaaptimer	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de slaaptimer te openen en in te stellen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld na de vooraf ingestelde tijdsperiode.
Bronfilter	Druk op Enter/ ▶ om het menu Bronfilter te openen. Zie pagina 32 voor meer informatie over <i>Bronfilter</i> .

Bronfilter

Druk op de knop **ENTER** om het submenu **Bronfilter** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
VGA1	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA1-bron te openen en in of uit te schakelen.
VGA2 (*)	Druk op de knoppen ◀▶ om de VGA2-bron te openen en in of uit te schakelen.
Samengestelde video (*)	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de Composiet videobron.
S-Video (*)	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de S-Videobron.
HDMI (*)	Druk op de knoppen ◀▶ voor het openen en in- of uitschakelen van de HDMI-bron.

Opmerking:

(*) niet beschikbaar in sommige modellen.

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

Waarschuwing:

in zeldzame situaties kan de gloeilamp opbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden uitgestoten uit de uitlaatopening achteraan.

Zorg dat u dit glasstof of de scherven niet inademt of aanraakt. Dit kan lichamelijke letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de uitlaatopening zodat u geen letsels oploopt door het gas en de scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp verwijderd uit een aan het plafond gemonteerde projector, moet u controleren of er zich niemand onder de projector bevindt. Er kunnen glasfragmenten vallen als de lamp is opgebrand.



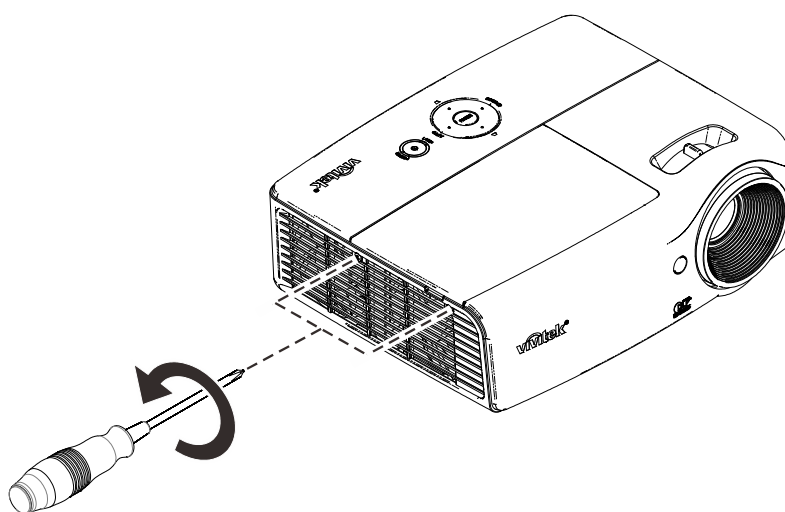
ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven binnenin de projector worden verspreid en via de uitlaatopening naar buiten komen. Het gas bevat giftig kwik.

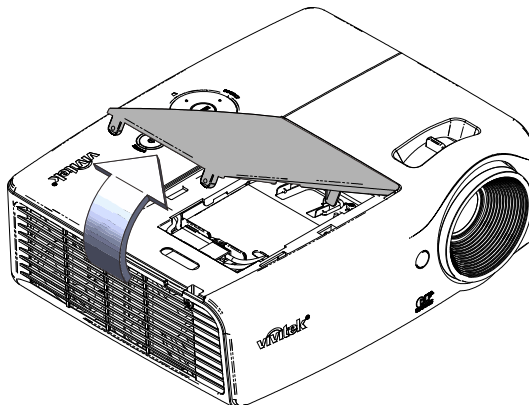
Open ramen en deuren om de ruimte te verluchten.

Raadpleeg onmiddellijk een arts als u gas inademt of als scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen.

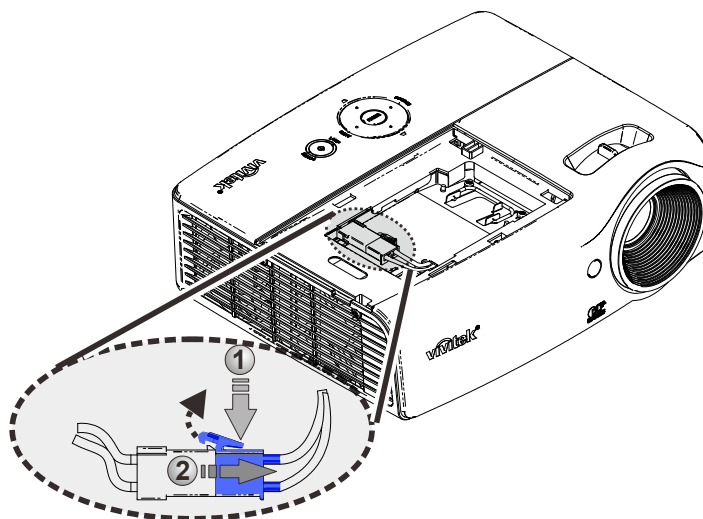
1. Verwijder de schroeven op het deksel van het lampcompartiment.



- 2.** Verwijder het deksel van het lampcompartiment.

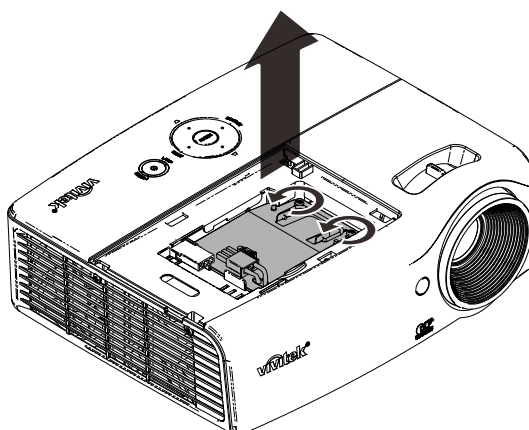


- 3.** Koppel de lampconnector los.



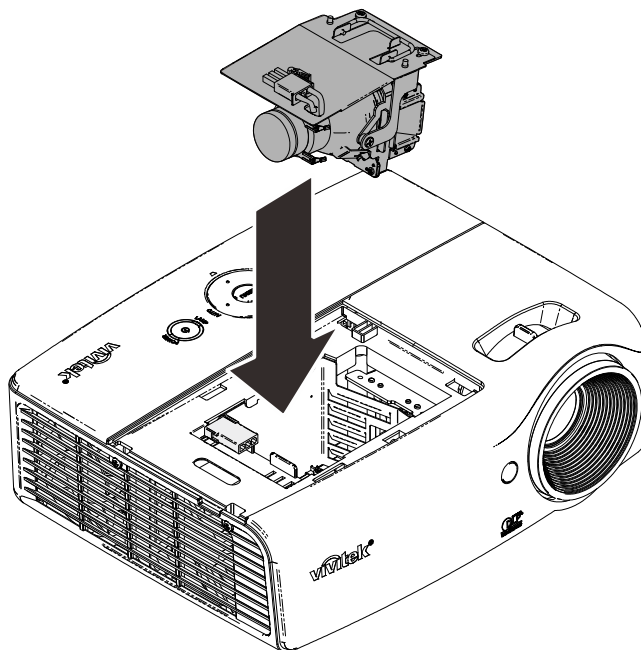
- 4.** Verwijder de twee schroeven uit de lampmodule.

- 5.** Til de handgreep van de module op.



- 6.** Trek stevig aan de modulehandgreep om de lampmodule te verwijderen.

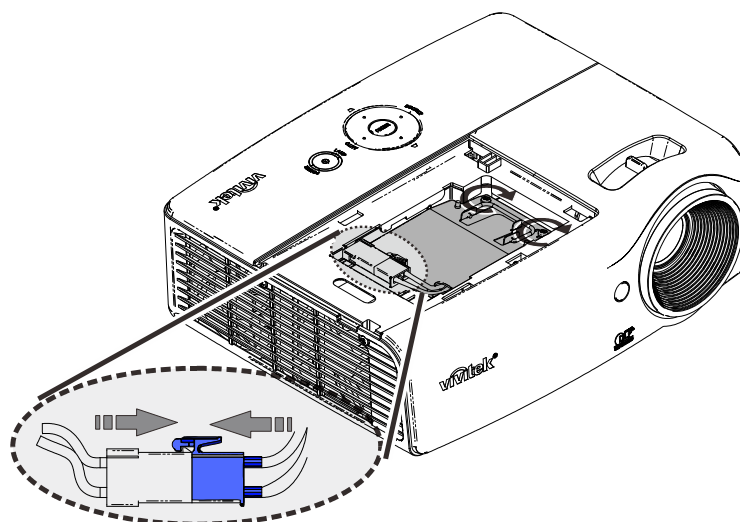
7. Voer stap 1 tot 6 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren. Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.



Opmerking:

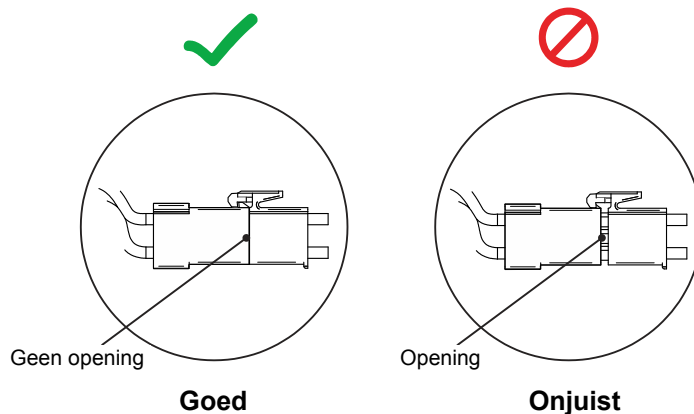
De lampmodule moet veilig op zijn plaats zitten voordat u de schroeven vastdraait.

De lampconnector moet juist zijn aangesloten en geplaatst zoals in de afbeelding voordat u het deksel van het lampcompartiment terug plaatst.



Waarschuwing:

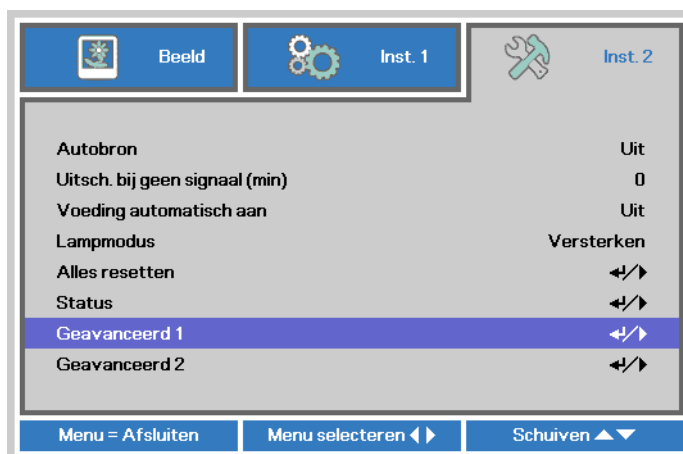
de lampconnector moet uitgelijnd op de aansluitingsvoet worden geïnstalleerd, zoals in de onderstaande afbeelding. Een opening tussen de lampconnector en de aansluitingsvoet zal schade veroorzaken aan de projector. De volgende afbeeldingen tonen een juiste en onjuiste installatie van de lampconnector.



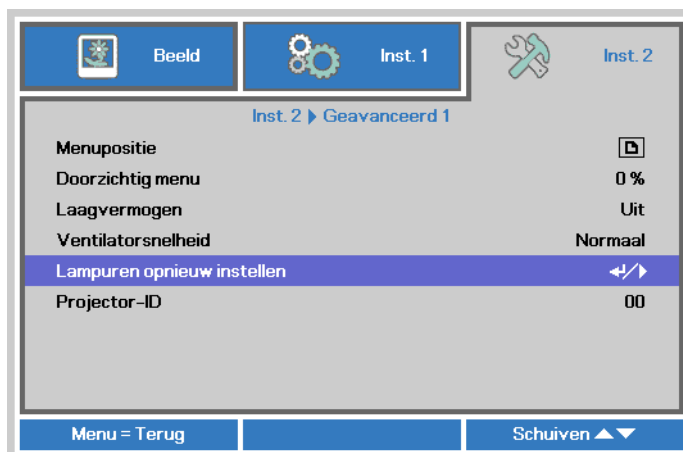
De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop **▲▼** om naar het menu **Inst. 2** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Geavanceerd** en druk op Enter.



3. Druk op de cursorknop **▼▲** om omlaag te gaan naar **Lampuren opnieuw instellen**.



4. Druk op de cursorknop **▶** of op de Enter-knop.

Een berichtenschermd wordt weergegeven.

5. Druk op de knoppen **▼▲◀▶** om de lampuren opnieuw in te stellen.

6. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar **Inst. 2**.



De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

Waarschuwing:

- 1. zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.*
- 2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.*
- 3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.*
- 4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.*

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

Let op:

- 1. gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.*
- 2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.*

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

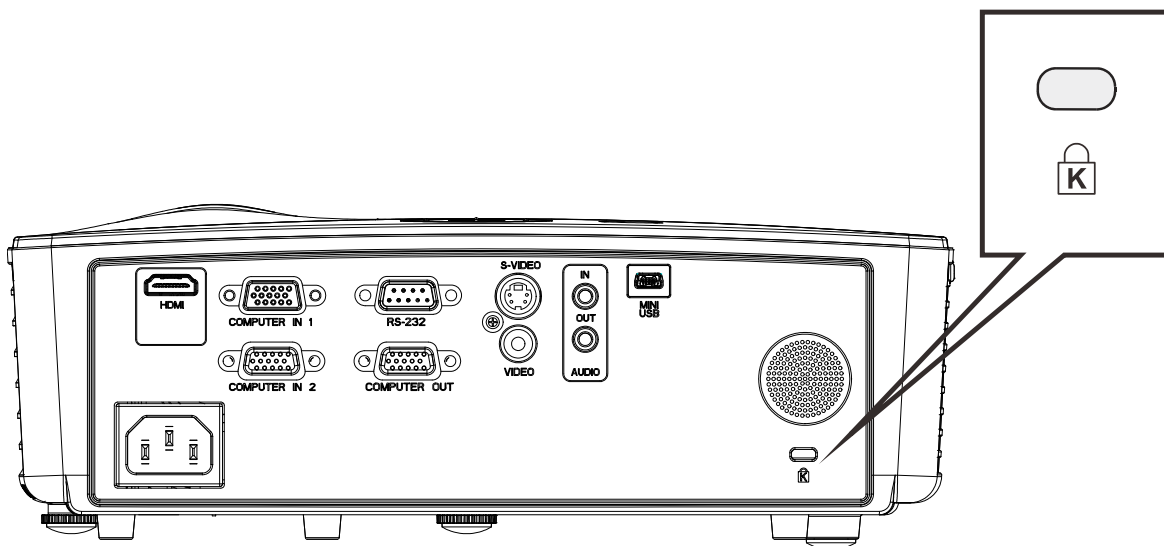
Let op:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

Het Kensington®-slot gebruiken & De beveiligingsbalk gebruiken

Het Kensington®-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



Opmerking:

neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	VOEDING-LED BLAUW	LAMP-LED ROOD
Initialisatie systeem	Flitser	UIT
Gereed om in te schakelen. (stand-by)	AAN	UIT
Systeem inschakelen	Flitser	UIT
Lamp opgelicht, systeem stabiel	AAN	UIT
Afkoelen	Knipperend	UIT
Te hoge temperatuur	3 knippert	UIT
Fout sensor warmteonderbreking	4 knippert	UIT
Lamp defect	5 knippert	0 knippert
Uitschakelen door lamptemperatuur	5 knippert	1 knippert
Lampkortsluiting in uitgang gedetecteerd	5 knippert	2 knippert
Einde levensduur lamp gedetecteerd	5 knippert	3 knippert
Lamp is niet opgelicht	5 knippert	4 knippert
Lamp wordt normaal gedoofd	5 knippert	5 knippert
Aanloop dovende lamp	5 knippert	6 knippert
Lampvoltage te laag	5 knippert	7 knippert
Ballast fout	5 knippert	8 knippert
Lamp gedoofd tijdens aanloopfase	5 knippert	10 knippert
Fout lampventilator	6 knippert	1 knippert
Fout stroomventilator	6 knippert	2 knippert
Fout blazer ventilator	6 knippert	3 knippert
Behuizing open	7 knippert	UIT
DMD-fout	8 knippert	UIT
Fout kleurwiel	9 knippert	UIT

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de POWER- of LAMP-LED's nog steeds knipperen of bij elke andere situatie die niet in de bovenstaande tabel is vermeld, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **scherpstelling** op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het OSD-menu **Inst. 1**.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Volgen** in het menu **Beeld → Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** aan in het menu **Beeld → Geavanceerd** van het OSD.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Start de projector op in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED blauw is.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterij.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-sigitaal.

High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI-adapters werkt met HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPECIFICATIES

Specificaties

Model	D550 / D552	D55BA	D556 / D554
Beeldschermtype	TI DMD 0,55" SVGA		
Resolutie	SVGA 800x600		
Projectieafstand	1 ~ 10 m		
Grootte projectiescherm	23" ~ 256"		
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen		
Zoomfactor	1,1x		
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden		
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)		
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac		
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Videocompatibiliteit	NTSC, PAL, SECAM		
H-sync	2D: 15, 30~91,4KHz / 3D: 101,6KHz		
V-sync	24~30Hz, 47~120Hz		
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C		
Afmetingen	274,6 mm (B) x 212 mm (H) x 100 mm (D)		
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ -240 V		
Energieverbruik	240W		
Stand-by	<0,5W		
Lamp	190W (Versterken) / 160W (std)		
Luidspreker	2W monoluidspreker		
Ingangen	VGA x 2		
	Composiet x 1	—	Composiet x 1
	Pc-audiostream (3,5mm) x 1		
	S-Video x 1	—	S-Video x 1
	—	—	HDMI x 1
Uitgangen	VGA x 1		
	Luidspreker 2W x 1		
	Pc-audiostream (3,5mm) x 1		
Besturingsaansluitingen	RS-232C		
	USB (type mini-B) - alleen voor service		
Beveiliging	Kensington-slot		

NB: Neem contact op met uw lokale verdeler voor vragen betreffende de productspecificaties.

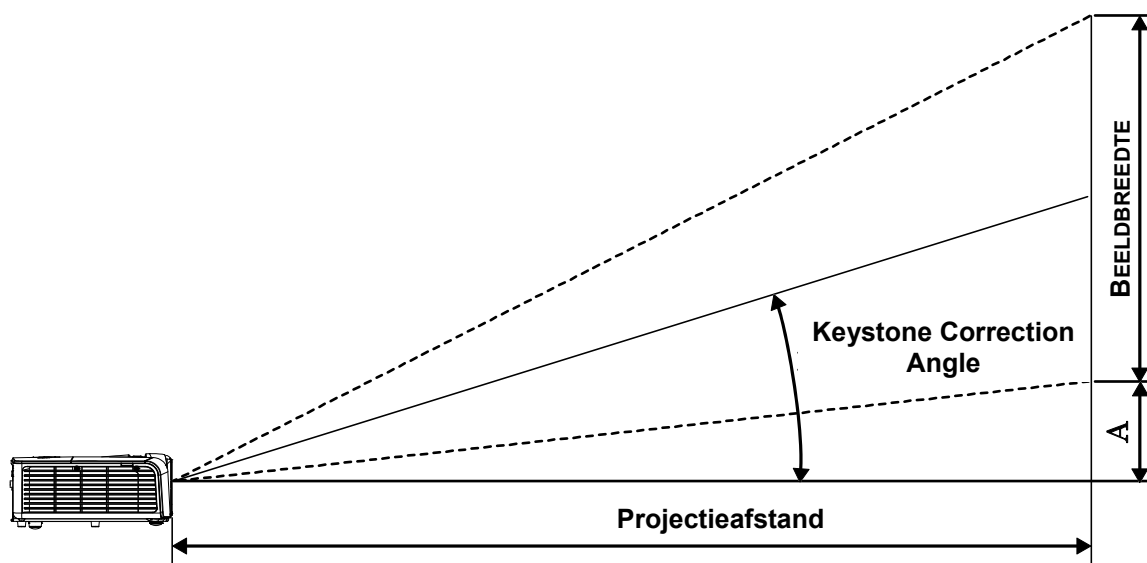
Model	D548 / D54HA	D551	D553	D555
Beeldschermtype	TI DMD 0,55" SVGA	TI DMD 0,55" XGA		
Resolutie	SVGA 800x600	XGA 1024x768		
Projectieafstand	1 ~ 10 m			
Grootte projectiescherm	23" ~ 256"			
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen			
Zoomfactor	1,1x			
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden			
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)			
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac			
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p			
Videocompatibiliteit	NTSC, PAL, SECAM			
H-sync	2D: 15, 30~91,4KHz / 3D: 101,6KHz			
V-sync	24~30Hz, 47~120Hz			
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C			
Afmetingen	274,6 mm (B) x 212 mm (H) x 100 mm (D)			
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ -240 V			
Energieverbruik	240W			
Stand-by	<0,5W			
Lamp	190W (Versterken) / 160W (std)			
Luidspreker	2W monoluidspreker			
Ingangen	VGA x 1	VGA x 2	VGA x 1	VGA x 2
	Composiet x 1			
	Pc-audiotekker (3,5mm) x 1			
	S-Video x 1			
	—		HDMI x 1	
Uitgangen	—	VGA x 1	—	VGA x 1
	Luidspreker 2W x 1			
	—	Pc-audiotekker (3,5mm) x 1	—	Pc-audiotekker (3,5mm) x 1
Besturingsaansluitingen	—	RS-232C	—	RS-232C
	USB (type mini-B) - alleen voor service			
Beveiliging	Kensington-slot			

NB: Neem contact op met uw lokale verdeler voor vragen betreffende de productspecificaties.

Model	D557W / D557WH	D560ST
Beeldschermtype	TI DMD 0,65" WXGA	TI DMD 0,55" SVGA
Resolutie	WXGA 1280x800	SVGA 800x600
Projectieafstand	1 ~ 10 m	0,8~3m
Grootte projectiescherm	27"~300"	43,7"~164"
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen	Handmatig scherpstellen
Zoomfactor	1,1x	—
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden	
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)	
Gegevenscompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac	
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Videocompatibiliteit	NTSC, PAL, SECAM	
H-sync	2D: 15, 30~91,4KHz / 3D: 101,6KHz	
V-sync	24~30Hz, 47~120Hz	
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C	
Afmetingen	274,6 mm (B) x 212 mm (H) x 100 mm (D)	
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ -240 V	
Energieverbruik	240W	
Stand-by	<0,5W	
Lamp	190W (Versterken) / 160W (std)	
Luidspreker	2W monoluidspreker	
Ingangen	VGA x 2	
	Composiet x 1	
	Pc-audiostekker (3,5mm) x 1	
	S-Video x 1	
	HDMI x 1	—
Uitgangen	VGA x 1	
	Luidspreker 2W x 1	
	Pc-audiostekker (3,5mm) x 1	
Besturingsaansluitingen	RS-232C	
	USB (type mini-B) - alleen voor service	
Beveiliging	Kensington-slot	

NB: Neem contact op met uw lokale verdeler voor vragen betreffende de productspecificaties.

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

D550 / D552 / D556 / D548 / D54HA / D551 / D553 / D555 / D55BA / D554					
BEELDDIAGONAAL L (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	BEELDHOOGTE (INCH)	PROJECTIEAFSTAN ND (MM) VAN	PROJECTIEAFSTAN ND (MM) TOT	VERSCHUIVING-A (MM)
60	48	36	2340,9	2609,1	128,0
70	56	42	2731,0	3478,8	149,4
72	57,6	43,2	2809,0	4348,5	153,6
80	64	48	3121,2	5218,2	170,7
84	67,2	50,4	3277,2	6522,7	179,2
90	72	54	3511,3	8697,0	192,0
96	76,8	57,6	3745,4	10871,2	204,8
100	80	60	3901,4	13045,4	213,4
120	96	72	4681,7	5870,4	256,0
135	108	81	5266,9	6522,7	288,0
150	120	90	5852,2	8697,0	320,0
200	160	120	7802,9	2609,1	426,7

D557W / D557D557WH					
BEELDDIAGONAAL L (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	BEELDHOOGTE (INCH)	PROJECTIEAFSTA ND (MM) <u>VAN</u>	PROJECTIEAFSTA ND (MM) <u>TOT</u>	VERSCHUIVING-A (MM)
60	50,9	31,8	1990,2	2209,9	113,1
70	59,4	37,1	2321,9	2578,2	131,9
72	61,1	38,2	2388,3	2651,9	135,7
80	67,8	42,4	2653,6	2946,6	150,8
84	71,2	44,5	2786,3	3093,9	158,3
90	76,3	47,7	2985,3	3314,9	169,6
96	81,4	50,9	3184,3	3535,9	180,9
100	84,8	53,0	3317,0	3683,2	188,5
120	101,8	63,6	3980,4	4419,8	226,2
135	114,5	71,5	4478,0	4972,3	254,4
150	127,2	79,5	4975,5	5524,8	282,7
200	169,6	106,0	6634,1	7366,4	376,9

D560ST				
BEELDDIAGONAAL (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	BEELDHOOGTE (INCH)	PROJECTIEAFSTA ND (MM)	VERSCHUIVING-A (MM)
40	32	24	731,5	73,2
60	48	36	1097,3	109,7
70	56	42	1280,2	128,0
72	57,6	43,2	1316,7	131,7
80	64	48	1463,0	146,3
84	67,2	50,4	1536,2	153,6
90	72	54	1645,9	164,6
96	76,8	57,6	1755,6	175,6
100	80	60	1828,8	182,9
120	96	72	2194,6	219,5
135	108	81	2468,9	246,9
150	120	90	2743,2	274,3
200	160	120	3657,6	365,8

Tabel timingmodus

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/HDMI™
NTSC	–	15,734	60,0	O	–	–	–
PAL/SECAM	–	15,625	50,0	O	–	–	–
VESA	720 x 400	37,9	85,0	–	–	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	–	–	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	–	–	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	–	–	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	–	–	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	–	–	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	–	–	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	–	–	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	–	–	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	–	–	O	O
	800 x 600	76,3	120,0	–	–	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	–	–	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	–	–	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	–	–	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	–	–	O	O
	1024 x 768	97,6	120,0	–	–	O	O
	1280 x 720	45,0	60,0	–	–	O	O
	1280 x 720	91,5	119,9	–	–	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	–	–	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	–	–	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	–	–	O	O
	1280 x 800	101,6	119,9	–	–	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	–	–	O	O
1280 x 1024	80,0	75,0	–	–	O	O	
1280 x 1024	91,1	85,0	–	–	O	O	
1280 x 960	60,0	60,0	–	–	O	O	

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHZ)	V-SYNC (HZ)	COMPOSIT / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/HDMI™
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24,0	—	O	—	O
	1080p	28	25,0	—	O	—	O
	1080p	33,7	30,0	—	O	—	O

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

* : oorspronkelijke SVGA-resolutie van het beeldscherm is 800 x 600

Oorspronkelijke XGA-resolutie van het beeldscherm is 1024 x 768

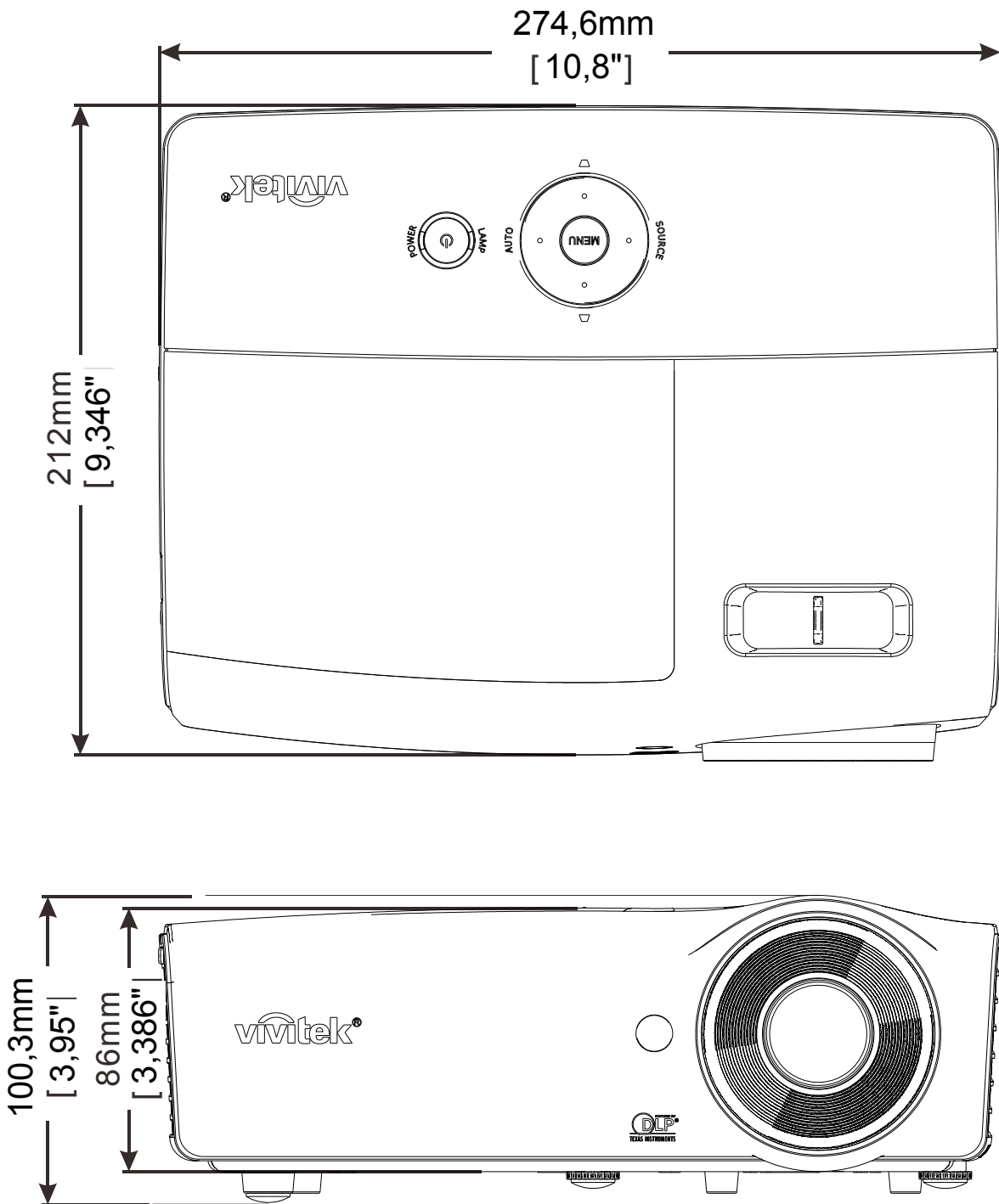
Andere resoluties dan de oorspronkelijke resolutie kan met een ongelijkmatige grootte van tekst of lijnen worden weergegeven.

* : de kleur van  betekent Alleen weergeefbaar. (alleen 4:3)

* : de kleur van  betekent dat een beetje ruis toelaatbaar is

* : belangrijkste controlehulpmiddel voor HDTV-timing is de dvd-speler, VG828 is secundair.

Projectorafmetingen



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheids certificaten

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, SASO.

BIJLAGE I

RS-232C-protocol

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Minimum delay for next command: **1ms**

Control Command Structure

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Operation Command

Note:
 XX=00-98, projector's ID, XX=99 is for all projectors
 Return Result P=Pass / F=Fail
 n: 0:Disable/1: Enable/Value(0~9999)

Command Group 00				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Result
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 35h nh 0Dh	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0: Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx.xxx.xx	P/F

Command Group 01				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0: PC 1: MAC 2: Video 3: Chart 4: B&W	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0: PC 1: MAC 2: Video 3: Chart 4: B&W	P/F

Command Group 02				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2(MEDIA)		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1: RGB 2: RGB2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 7: BNC 8: Component 9: HDMI 2(MEDIA)	Pn/F

Command Group 03				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~8	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~8	P/F
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-40~+40	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-20~+20	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F

Command Group 04 (Remote Control)				
ASCII	HEX	Function	Description	Return Value
VXXS0401	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 31h 0Dh	UP arrow		P/F
VXXS0402	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 32h 0Dh	DOWN arrow		P/F
VXXS0403	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 33h 0Dh	LEFT arrow		P/F
VXXS0404	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 34h 0Dh	RIGHT arrow		P/F
VXXS0405	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 35h 0Dh	POWER		P/F
VXXS0406	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 36h 0Dh	EXIT		P/F
VXXS0407	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 37h 0Dh	INPUT		P/F
VXXS0408	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 38h 0Dh	AUTO		P/F
VXXS0409	56h Xh Xh 53h 30h 34h 30h 39h 0Dh	KEYSTONE+		P/F
VXXS0410	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 30h 0Dh	KEYSTONE-		P/F
VXXS0411	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 31h 0Dh	MENU		P/F
VXXS0412	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 32h 0Dh	STATUS		P/F
VXXS0413	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 33h 0Dh	MUTE		P/F
VXXS0414	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 34h 0Dh	ZOOM+		P/F
VXXS0415	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 35h 0Dh	ZOOM-		P/F
VXXS0416	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 36h 0Dh	BLANK		P/F
VXXS0417	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 37h 0Dh	FREEZE		P/F
VXXS0418	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 38h 0Dh	VOLUME+		P/F
VXXS0419	56h Xh Xh 53h 30h 34h 31h 39h 0Dh	VOLUME-		P/F
VXXS0420	56h Xh Xh 53h 30h 34h 32h 30h 0Dh	Enter		P/F